

SINTESIS DE CONTENIDOS PARA EL EXAMEN REGLAMENTADO
--

Profesor: Dysber Baez

1- HARDWARE

- Breve síntesis de partes principales de la computadora (UCP, Placa Madre, Memoria RAM, Gabinete, Periféricos, Cableado): Su identificación visual en la computadora, características y funcionamiento.
- Periféricos: Identificación visual, definición, función y tipos. Ejemplos

2- PLANILLA ELECTRÓNICA

- El entorno de trabajo de CALC, las barras de herramientas
- Concepto de
 - Dato
 - Libro
 - Hoja de cálculo
 - Celda
 - Rango
 - Fórmula
 - Función
- Ingreso y edición de datos
- Formatos de celdas
- Fórmulas: Referencias de celdas relativas y absolutas
- Funciones y Operaciones:
 - Matemáticas: Suma, Producto, Resta, División
 - Estadísticas simples: promedio, máx, mín, contar
 - Lógicas básicas: si, contar.si
- Ordenar datos
- Filtros estándar
- Graficar datos.: Generar gráficos, tipos y formatos de gráficos.

3- PROGRAMACIÓN

- Ambiente de desarrollo multimedial SCRATCH
 - Entorno de trabajo: Menú principal, escenario, almacén de bloques, zona de programa (zona de scripts), espacio de objetos.
 - Objetos: Selección de objetos, dibujar nuestros objetos, disfraces.
 - Escenario: Dibujar o importar un escenario, coordenadas sobre el escenario
 - Zona de programas (scripts): Como se arma y ejecuta un programa en Scratch, el uso y unión de los bloques.
 - Bloques: Uso de los diferentes grupos de bloques (Eventos, Control, Movimientos, Apariencia, Sonidos, Lápiz, Sensores, Operadores, Datos y Mas Bloques)