

SINTESIS DE CONTENIDOS PARA EL EXAMEN REGLAMENTADO
--

Profesores: Teresita Pesce

### 1- UNIDADES DE MEDIDA Y SISTEMA BINARIO

- Las unidades de medida de la información:
  - Byte, Kbyte, Mbyte, Gbyte, Tbyte.
  - Conversión entre unidades
- Sistema de numeración binario
  - Conversión de decimal a binario y viceversa
  
- 2- PLANILLA ELECTRÓNICA
- El entorno de trabajo de CALC, las barras de herramientas
- Concepto de
  - Dato
  - Libro
  - Hoja de cálculo
  - Celda
  - Rango
  - Fórmula
  - Función
- Ingreso y edición de datos
- Formatos de celdas
- Fórmulas: Referencias de celdas relativas, absolutas y mixtas
- Funciones:
  - Matemáticas: Suma, Producto
  - Estadísticas simples: promedio, máx, mín, contar
  - Lógicas básicas: si, contar.si
- Ordenar datos
- Filtros básicos y estándar
- Graficar datos.: Generar gráficos, tipos y formatos de gráficos.

### 2- PROGRAMACIÓN

- Conceptos iniciales:
  - Programa
  - Algoritmo
  - Variable
  - Secuencia
  - Entornos de trabajo.
  - Programación por bloques
  
- Ambiente de desarrollo multimedial SCRATCH
  - Entorno de trabajo: Menú principal, escenario, almacén de bloques, zona de programa (zona de scripts), espacio de objetos.
  - Objetos: Selección de objetos, dibujar nuestros objetos, disfraces.
  - Escenario: Dibujar o importar un escenario, coordenadas sobre el escenario
  - Zona de programas (scripts): Como se arma y ejecuta un programa en Scratch, el uso y unión de los bloques.
  - Bloques: Uso de los diferentes grupos de bloques ( Eventos, Control, Movimientos, Apariencia, Sonidos, Lápiz, Sensores, Operadores y Variables)
  
- Microbit.
  - Programación básica de sensores y pantalla led desde la plataforma makecode.